Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа №22 с углубленным изучением отдельных предметов»

Рассмотрено: ШМО учителей математики и информатики Протокол №2

От 29.08.2022 г. Руковолитель:

Тугачева Н.Г.

Согласовано: Заместитель директора по УВР

И.В. Фоминых 29/ 08.2022 г. Утверждаю: Директор школы

М.В. Самарисва Приказ № От 30.08.2022г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ПО ИНФОРМАТИНЕ (ФГОС обновленный) 7-9 класс

Составил: О.В. Колмакова учитель информатики высшая квалификационная категория

Каменск-Уральский ГО 2022

Рабочая программа по информатике уровне основного общего образования составлена на основе Требований результатам основной К освоения образовательной программы общего основного образования, представленных Федеральном В государственном образовательном стандарте основного общего образования, а также Примерной программы воспитания.

### ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Примерная рабочая программа даёт представление целях, общей стратегии обучения, воспитания и обучающихся средствами учебного развития «Информатика» на базовом предмета устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по раз- делам курса, определяет распределение его по и темам изучения); (годам даёт примерное учебных распределение часов ПО тематическим рекомендуемую (примерную) разделам курса И учётом последовательность ИХ изучения C внутрипредметных связей, межпредметных И логики учебного процесса, возрастных особенностей обучающихся. Примерная рабочая программа количественные определяет И качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, TOM числе для содержательного В наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации).

Программа является основой для составления авторских учебных программ и учебников, тематического планирования курса учителем.

ЦЕЛИ ИЗУЧЕНИЯ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА» Целями изучения информатики на уровне основного общего образования являются:

- формирование мировоззрения, основ соответствующего современному уровню развития достижениям информатики. технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества; понимания роли информационных процессов, информационных информационных технологий условиях цифровой трансформации многих сфер современного общества; обеспечение условий, способствующих развитию алгоритмического мышления как необходимого профессиональной деятельности информационном обществе, современном предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более подзадачи; сравнивать новые задачи с задачами, ранее; определять решёнными шаги для достижения результата и т. д.;
- формирование компетенций, И развитие обучающихся области использования В информационно-коммуникационных числе знаний, умений технологий. в TOM навыков работы информацией, C программирования, коммуникации современных цифровых средах условиях информационной безопасности обеспечения личности обучающегося;
- воспитание ответственного и избирательного отношения к информации с учётом правовых и распространения, еë этических аспектов образования стремления продолжению К технологий информационных созидательной деятельности применением средств информационных технологий.

## ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА»

# Учебный предмет «Информатика» в основном общем образовании отражает:

- информатики научной сущность как дисциплины, изучающей закономерности автоматизации протекания И возможности информационных процессов В различных системах;
- основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;
- междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.
- Современная школьная информатика существенное оказывает влияние на формирование мировоззрения школьника, его жизненную позицию, закладывает понимания принципов функционирования использования информационных технологий как необходимого инструмента практически любой деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений Многие современной цивилизации. предметные знания и способы деятельности, обучающимися освоенные при изучении находят применение информатики, рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и жизненных ситуациях, становятся значимыми формирования качеств личности, ориентированы на формирование метапредметных результатов И личностных обучения.
- Основные задачи учебного предмета

### «Информатика» —

сформировать у обучающихся:

- понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества;
- знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий; уменияи навыки формализованного описания поставленных задач;
- базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании;
- знание основных алгоритмических структур и умение применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;
- умения и навыки составления простых программ по построенному алгоритму на одном из языков программирования высокого уровня;
- умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения и информационных систем для решения с их помощью практических задач; владение базовыми нормами информационной этики и права, основами информационной безопасности;
- умение грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

Цели и задачи изучения информатики на уровне

**основного общего образования** определяют структуру основного содержания учебного предмета в виде следующих четырёх тематических разделов:

- 1) цифровая грамотность;
- 2) теоретические основы информатики;
- 3) алгоритмы и программирование;
- 4) информационные технологии.

## МЕСТО УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА» В УЧЕБНОМ ПЛАНЕ

В системе общего образования «Информатика» vчебным обязательным предметом, признана входящим предметной области состав информатика». ΦΓΟС «Математика 000 И предусмотрены требования к освоению предметных результатов информатике ПО на базовом углублённом уровнях, имеющих общее содержательное ядро и согласованных между собой. Это позволяет реализовывать углублённое изучение информатики как в рамках отдельных классов, так индивидуальных образовательных рамках траекторий. числе используя TOM взаимодействие организаций дистанционные И технологии. По завершении реализации программ углублённого уровня, учащиеся смогут детальнее материал базового уровня, расширенным кругом понятий и методов, решать задачи более высокого уровня сложности.

Учебным планом на изучение информатики на базовом уровне отведено 102 учебных часа — по 1 часу в неделюв 7, 8 и 9 классах соответственно.

Для каждого класса предусмотрено резервное учебное время, которое может быть использовано участниками образовательного процесса в целях формирования вариативной составляющей содержания конкретной рабочей программы. При этом обязательная (инвариантная) часть содержания

предмета, установленная примерной рабочей программой, и время, отводимое на её изучение, должны быть сохранены полностью.

## СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА»

### 7класс

### Цифровая грамотность

# Компьютер — универсальное устройство обработки данных

Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры. Мобильные устройства.

Основные компоненты компьютера и их назначение. Процессор. Оперативная и долговременная память. Устройства ввода и вывода. Сенсорный ввод, датчики мобильных устройств, средства биометрической аутентификации.

История развития компьютеров и программного обеспечения. Поколения компьютеров. Современные тенденции развития компьютеров. Суперкомпьютеры.

Параллельные вычисления.

Персональный компьютер. Процессор eroхарактеристики (тактовая частота, разрядность). память. Долговременная Оперативная Устройства ввода и вывода. Объёмхранимых данных (оперативная память компьютера, жёсткий твердотельный постоянная диск, память смартфона) и скорость доступа ДЛЯ различных видов носителей.

Техника безопасности и правила работы на компьютере.

### Программы и данные

Программное обеспечение компьютера. Прикладное программное обеспечение. Системное программное обеспечение. Системы программирования. Правовая

охрана программ и данных. Бесплатные и условнобесплатные программы. Свободное программное обеспечение.

Файлы и папки (каталоги). Принципы построения файловых систем. Полное имя файла (папки). Путь к файлу (папке). Работа с файлами и каталогами операционной системы: средствами создание. копирование. перемещение. переименование удаление файлов и папок (каталогов). Типы файлов. Свойства файлов. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная фотография, запись видеоклип, песни, полнометражный фильм). Архивация данных. Использование программ-архиваторов. Файловый менеджер. Поиск файлов средствами операционной системы.

Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы.

Программы для защиты от вирусов.

### Компьютерные сети

Объединение компьютеров в сеть. Сеть Интернет. Веб- страница, веб-сайт. Структура адресов вебресурсов. Браузер. Поисковые системы. Поиск информации, по ключевым словам, и по изображению. Достоверность информации, полученной из Интернета.

Современные сервисы интернет-коммуникаций. Сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе в сети Интернет. Стратегии безопасного поведения в Интернете.

# Теоретические основы информатики Информация и информационные процессы

Информация — одно из основных понятий современной науки.

Информация как сведения, предназначенные для восприятия человеком, и информация как данные, которые могут быть обработаны автоматизированной системой.

Дискретность данных. Возможность описания непрерывных объектов и процессов с помощью дискретных данных.

Информационные процессы — процессы, связанные с хранением, преобразованием и передачей данных.

## Представление информации

Символ. Алфавит. Мощность алфавита. Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки. Алфавит текстов на русском языке. Двоичный алфавит. Количество всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному. Количество различных слов фиксированной длины в алфавите определённой мощности.

Кодирование символов одного алфавита с помощью кодовых слов в другом алфавите; кодовая таблица, декодирование.

Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите.

Информационный объём данных. Бит — минимальная единица количества информации — двоичный разряд. Единицы измерения информационного объёма данных. Бит, байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.

Скорость передачи данных. Единицы скорости передачи данных.

Кодирование текстов. Равномерный код. Неравномерный код. Кодировка ASCII. Восьмибитные кодировки. Понятие о кодировках UNICODE. Декодирование сообщений с использованием равномерного и неравномерного кода. Информационный объём текста.

Искажение информации при передаче.

Общее представление о цифровом представлении аудиовизуальных и других непрерывных данных.

Кодирование цвета. Цветовые модели. Модель

RGB. Глубина кодирования. Палитра.

Растровое и векторное представление изображений. Пиксель. Оценка информационного объёма графических данных для растрового изображения.

Кодирование звука. Разрядность и частота записи. Количество каналов записи.

Оценка количественных параметров, связанных с представлением и хранением звуковых файлов.

### Информационные технологии

### Текстовые документы

Текстовые документы и их структурные элементы (страница, абзац, строка, слово, символ).

Текстовый процессор — инструмент создания, форматирования редактирования И текстов. текста. Редактирование Правила набора текста. Свойства Шрифт. Типы шрифтов символов. моноширинные). (рубленые, засечками, C курсивное начертание. Свойства Полужирное И абзацный отступ, интервал, границы, выравнивание. Параметры страницы. Стилевое форматирование.

Структурирование информации с помощью списков и таблиц. Многоуровневые списки. Добавление таблиц в текстовые документы.

Вставка изображений в текстовые документы. Обтекание изображений текстом. Включение в текстовый документ диаграмм, формул, нумерации страниц, колонтитулов, ссылок и др.

Проверка правописания. Расстановка переносов. Голосовой ввод текста. Оптическое распознавание текста. Компьютерный перевод. Использование сервисов сети Интернет для обработки текста.

## Компьютерная графика

Знакомство с графическими редакторами. Растровые рисунки. Использование графических примитивов. Операции редактирования графических объектов, в том числе цифровых фотографий: изменение размера, обрезка, поворот, отражение, работа с областями (выделение, копирование, заливка цветом), коррекция цвета, яркости и контрастности.

Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Добавление векторных рисунков в документы.

### Мультимедийные презентации

Подготовка мультимедийных презентаций. Слайд. Добавление на слайд текста и изображений. Работа с несколькими слайдами.

Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация. Гиперссылки.

### 8 класс

### Теоретические основы информатики

### Системы счисления

Непозиционные и позиционные системы счисления. Алфавит. Основание. Развёрнутая форма записи числа. Перевод вдесятичную систему чисел, записанных в других системах счисления.

Римская система счисления.

Двоичная система счисления. Перевод целых чисел в пре делах от 0 до 1024 в двоичную систему счисления. Восьмеричная система счисления. Перевод чисел из восьмеричной системы в двоичную и десятичную системы и обратно. Шестнадцатеричная система счисления. Перевод чисел из шестнадцатеричной системы в двоичную, восьмеричную и десятичную системы и обратно.

Арифметические операции в двоичной системе счисления.

### Элементы математической логики

Логические высказывания. Логические значения высказываний. Элементарные и составные высказывания. Логические операции: «и» (конъюнкция, логическое умножение), «или»

(дизъюнкция, сложение), логическое «He» (логическое отрицание). Приоритет логических операций. Определение истинности составного высказывания, если известны значения истинности него элементарных высказываний. Логические выражения. Правила записи логических Построение таблиц выражений. истинности логических выражений.

Логические элементы. Знакомство с логическими основами компьютера.

## Алгоритмы и программирование

# Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции

Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов. Алгоритмкак план управления исполнителем.

Свойства алгоритма. Способы записи алгоритма (словесный, в виде блок-схемы, программа).

Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгоритм. Ограниченность линейных алгоритмов: невозможность предусмотреть зависимость последовательности выполняемых действий от исходных данных.

Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы. Выполнение и невыполнение условия (истинность и ложностьвысказывания). Простые и составные условия.

Конструкция «повторения»: циклы с заданным числом повторений, с условием выполнения, с переменного цикла.

Разработка для формального исполнителя алгоритма, приводящего к требуемому результату при конкретных исходных данных. Разработка несложных алгоритмов с использованием циклов и управления формальными ветвлений для Робот, Черепашка, исполнителями, такими как Чертёжник. Выполнение алгоритмов вручную и на компьютере. Синтаксические и логические ошибки. Отказы.

### Язык программирования

Язык программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык).

Система программирования: редактор текста программ, транслятор, отладчик.

Переменная: тип, имя, значение. Целые, вещественные и символьные переменные.

Оператор присваивания. Арифметические выражения и порядок их вычисления. Операции с целыми числами: целочисленное деление, остаток от деления.

Ветвления. Составные условия (запись логических выражений на изучаемом языке программирования). Нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел. Решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни.

Диалоговая отладка программ: пошаговое выполнение, просмотр значений величин, отладочный вывод, выбор точки останова.

условием. Алгоритм Цикл Евклида для нахождения наибольшего общего делителя натуральных Раз биение чисел. записи натурального позиционной числа В системе основанием, или равным 10. меньшим отдельные цифры. Цикл с переменной. Алгоритмы проверки делимости одного целого числа на другое, проверки натурального числа на простоту.

Обработка символьных данных. Символьные (строковые) переменные. Посимвольная обработка строк. Подсчёт частоты появления символа в строке. Встроенные функции для обработки строк.

### Анализ алгоритмов

Определение возможных результатов работы алгоритма при данном множестве входных данных; определение возможных входных данных, приводящих к данному результату.

### 9 класс

### Цифровая грамотность

# Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней

Глобальная сеть Интернет. IP-адреса узлов. Сетевое хранение данных. Методы индивидуального и коллективного размещения новой информации в сети Интернет. Большие данные (интернет-данные, в частности, данные социальных сетей).

Понятие об информационной безопасности. Угрозы информационной безопасности при работе глобальной сети и методы противодействия Правила безопасной аутентификации. Защита личной информации в сети Интернет. Безопасные стратегии Интернет. Предупреждение повеления сети вовлечения в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (кибербуллинг, фишинг и др.).

## Работа в информационном пространстве

Виды деятельности в сети Интернет. Интернетсервисы: коммуникационные сервисы (почтовая служба, видео- конференц-связь и т. п.); справочные службы (карты, расписания и т. п.), поисковые службы обновления службы. программного обеспечения и др. Сервисы государственных услуг. Облачные хранилища данных. Средства совместной разработки документов (онлайн-офисы). обеспечение веб-сервис: Программное как онлайновые текстовые и графические редакторы, среды разработки программ.

## Теоретические основы информатики

### Моделирование как метод познания

Задачи. решаемые С помощью Классификации моделирования. моделей. Материальные (натурные) и ин формационные модели. Непрерывные И дискретные модели. Имитационные модели. Игровые модели. Оценка адекватности модели моделируемому объекту и целям моделирования. Табличные модели. Таблица как представление отношения.

Базы данных. Отбор в таблице строк, удовлетворяющих заданному условию.

Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные графы. Длина (вес) ребра. Весовая матрица графа. Длина пути между вершинами графа. Поиск оптимального пути в графе. Начальная вершина (источник) и конечная вершина (сток) в ориентированном графе. Вычисление количества путей в направленном ациклическом графе.

Дерево. Корень, вершина (узел), лист, ребро (дуга) дерева. Высота дерева. Поддерево. Примеры использования деревьев. Перебор вариантов с помощью дерева.

Понятие математической модели. Задачи, решаемые с помощью математического (компьютерного) моделирования. Отличие математической модели от натурной модели и от словесного (литературного) описания объекта.

Этапы компьютерного моделирования: постановка задачи, построение математической модели, программная реализация, тестирование, проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели.

### Алгоритмы и программирование

## Разработка алгоритмов и программ

Разбиение задачи на подзадачи. Составление

алгоритмов и программ с использованием ветвлений, циклов и вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем Робот или другими исполнителями, такими как Черепашка, Чертёжник и др.

Табличные величины (массивы). Одномерные программ, массивы. Составление отладка обработки реализующих типовые алгоритмы массивов, на одном из одномерных числовых языков программирования (Python, C++, Паскаль, С#, Школьный Алгоритмический Язык): случайными массива заполнение числового соответствии с формулой или путём ввода чисел; нахождение суммы элементов массива; линейный поиск заданного значения в массиве; массива, удовлетворяющих подсчёт элементов заданному условию; нахождение минимального (максимального) элемента массива. Сортировка массива.

Обработка потока данных: вычисление количества, суммы, среднего арифметического, минимального и максимального значения элементов последовательности, удовлетворяющих заданному условию.

## **Управление**

Управление. Сигнал. Обратная связь. Получение сигналов от цифровых датчиков (касания, расстояния, света, звукаи др.). Примеры использования принципа обратной связи в системах управления техническими устройствами с помощью датчиков, в том числе в робототехнике.

Примеры роботизированных систем (система управления движением в транспортной системе, сварочная линия автозавода, автоматизированное управление отопления дома, автономная система управления транспортным средством и т. п.).

### Информационные технологии

### Электронные таблицы

Понятие об электронных таблицах. Типы данных в ячейках электронной таблицы. Редактирование и форматирование таблиц. Встроенные функции для поиска максимума, минимума, суммы и среднего арифметического. Сортировка данных в выделенном диапазоне. Построение диаграмм (гистограмма, круговая диаграмма, точечная диаграмма). Выбор типа диаграммы.

Преобразование формул при копировании. Относительная, абсолютная и смешанная адресация.

Условные вычисления в электронных таблицах. Суммирование и подсчёт значений, отвечающих заданному условию. Обработка больших наборов данных. Численное моделирование в электронных таблицах.

## **Информационные** технологии в современном обществе

Роль информационных технологий в развитии экономики мира, страны, региона. Открытые образовательные ресурсы.

Профессии, информатикой связанные C веб-дизайнер. информационными технологиями: программист, разработчик мобильных приложений, тестировщик, архитектор программного обеспечения, специалист анализу данных, ПО системный администратор.

### ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА» НА УРОВНЕ ОСНОВНОГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Изучение информатики в основной школе направлено на достижение обучающимися следующих личностных, мета- предметных и предметных результатов освоения учебного предмета.

### ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами предмета.

## Патриотическое воспитание:

6 ценностное отношение К отечественному культурному, историческому и научному наследию; значения информатики как обшества: жизни современного владение достоверной информацией о передовых мировыхи отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий; заинтересованность научных знаниях о цифровой трансформации современного общества.

## Духовно-нравственное воспитание:

6 ориентация на моральные ценности и нормы в выбора; нравственного готовность ситуациях оценивать своё поведение и поступки, и поступки других людей с позиции поведение нравственных и правовых норм с учётом осознания поступков: последствий активное неприятие поступков, асоциальных В числе В сети TOM Интернет.

### Гражданское воспитание:

6 представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах; соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернет-среде; готовность

к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов; стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности; готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков.

## Ценности научного познания:

- сформированность мировоззренческих представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понимания сущности научнойкартины мира;
- интерес к обучению и познанию;
   любознательность; готовность и способность к
   самообразованию, осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем;
- овладение основными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия;
- сформированность информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы интересы своей познавательной И

### деятельности;

### Формирование культуры здоровья:

- осознание ценности жизни; ответственное отношение к своему здоровью; установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ).

### Трудовое воспитание:

- интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научнотехнического прогресса;
- осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с учётом личных и общественных интересов и потребностей.

### Экологическое воспитание:

- осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей ИКТ.

# Адаптация обучающегося к изменяющимся условиям социальной среды:

 освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в виртуальном пространстве.

## МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Метапредметные результаты освоения образовательной программы по информатике отражают овладение универсальными учебными

## Универсальные познавательные действия Базовые логические действия:

- умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинноследственные связи, строить логические рассуждения, делать умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;
- умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;
- самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

## Базовые исследовательские действия:

- формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;
- оценивать на применимость и достоверность информацию, полученную в ходе исследования;
- -прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

## Работа с информацией:

- выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;
- применять различные методы, инструменты и запросы при поиске и отборе информации или данных из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев;

- выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;
- самостоятельно выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иной графикой и ихкомбинациями;
- оценивать надёжность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;
- эффективно запоминать и систематизировать информацию.

## Универсальные коммуникативные действия

### Общение:

- сопоставлять свои суждения с утверждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;
- публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);
- самостоятельно выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов.

# Совместная деятельность (сотрудничество):

- понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;
- принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации; коллективно строить действия по её достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;
- выполнять свою часть работы с информацией или

- информационным продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действияс другими членами команды;
- оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками взаимодействия;
- сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.

## Универсальные регулятивные действия

### Самоорганизация:

- выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие решения;
- ориентироваться в различных подходах к принятию решений (индивидуальное принятие решений, принятие решений в группе);
- самостоятельно составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать предлагаемые варианты решений;
- составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте;
- делать выбор в условиях противоречивой информации и брать ответственность за решение. *Самоконтроль (рефлексия)*:
- владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии;
- давать адекватную оценку ситуации и предлагать план её изменения;
- учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной

- задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам;
- объяснять причины достижения (не достижения) результатов информационной деятельности, давать оценку приобретённому опыту, уметь находить позитивное в произошедшей ситуации;
- вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей;
- оценивать соответствие результат цели и условиям. **Эмоциональный интеллект**:
- ставить себя на место другого человека, понимать мотивыи намерения другого.

## Принятие себя и других:

- осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа к любым объёмам информации.

### ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

### 7 класс

Предметные результаты освоения обязательного предметного содержания, установленного данной примерной рабочей программой, отражают сформированность у обучающихся умений:

- пояснять на примерах смысл понятий «информация»,
  - «информационный процесс», «обработка информации»,
  - «хранение информации», «передача информации»;
- кодировать и декодировать сообщения по заданным правилам, демонстрировать понимание основных принципов кодирования информации различной природы (текстовой, графической, аудио);
- сравнивать длины сообщений, записанных в различных алфавитах, оперировать единицами измерения информационного объёма и скорости

### передачи данных;

- оценивать и сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов;
- приводить примеры современных устройств хранения и передачи информации, сравнивать их количественные характеристики;
- выделять основные этапы в истории и понимать тенденции развития компьютеров и программного обеспечения;
- получать и использовать информацию о характеристиках персонального компьютера и его основных элементах (процессор, оперативная память, долговременная память, устройства ввода-вывода);
- соотносить характеристики компьютера с задачами, решаемыми с его помощью;
- ориентироваться в иерархической структуре файловой системы (записывать полное имя файла (каталога), путь к файлу (каталогу) по имеющемуся описанию файловой структуры некоторого информационного носителя);
- работать с файловой системой персонального компьютера с использованием графического интерфейса, а именно: создавать, копировать, перемещать, переименовывать, удалять и архивировать файлы и каталоги; использовать антивирусную программу;
- представлять результаты своей деятельности в виде структурированных иллюстрированных документов, мультимедийных презентаций;
- искать информацию в сети Интернет (в том числе, по ключевым словам, по изображению), критически относиться найденной информации, осознавая К опасность личности И общества ДЛЯ распространения вредоносной информации, в том экстремистского террористического И характера;

- понимать структуру адресов веб-ресурсов;
- использовать современные сервисы интернеткоммуникаций;
- соблюдать требования безопасной эксплуатации технических средств ИКТ; соблюдать сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе с приложениями на любых устройствах и в сети Интернет, выбирать безопасные стратегии поведения в сети;
- иметь представление о влиянии использования средств ИКТ на здоровье пользователя и уметь применять методы профилактики.

### 8 класс

Предметные результаты освоения обязательного предметного содержания, установленного данной примерной рабочей программой, отражают сформированность у обучающихся умений:

- 6 пояснять на примерах различия между позиционными и непозиционными системами счисления;
- 6 записывать и сравнивать целые числа от 0 до 1024 в различных позиционных системах счисления (с основаниями 2, 8, 16); выполнять арифметические операции над ними;
- раскрывать смысл понятий «высказывание», «логическая операция», «логическое выражение»;
- записывать логические выражения с использованием дизъюнкции, конъюнкции и отрицания, определять истинность логических выражений, если известны значения истинности входящих в него переменных, строить таблицы истинности для логических выражений;
- раскрывать смысл понятий «исполнитель», «алгоритм»,

«программа», понимая разницу между употреблением этих терминов в обыденной речи и в

### информатике;

- описывать алгоритм решения задачи различными способами, в том числе в виде блок-схемы;
- составлять, выполнять вручную и на компьютере несложные алгоритмы с использованием ветвлений и циклов для управления исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертёжник;
- использовать константы и переменные различных типов (числовых логических, символьных), а также содержащие их выражения; использовать оператор присваивания;
- использовать при разработке программ логические значения, операции и выражения с ними;
- анализировать предложенные алгоритмы, в том числе определять, какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений;
- создавать и отлаживать программы на одном из языков программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический реализующие несложные алгоритмы обработки числовых данных с использованием циклов и ветвлений, в том числе реализующие проверку делимости одного целого числа другое, проверку натурального числа на простоту, выделения цифр из натурального числа.

### 9 класс

Предметные результаты освоения обязательного предметного содержания, установленного данной примерной рабочей программой, отражают сформированность у обучающихся умений:

 разбивать задачи на подзадачи; составлять, выполнять вручную и на компьютере несложные алгоритмы с использованием ветвлений, циклов и вспомогательных алгоритмов для управления исполнителями, такими как Робот, Черепашка,

## Чертёжник;

- составлять и отлаживать программы, реализующие обработки числовых типовые алгоритмы последовательностей или одномерных числовых массивов (поиск максимумов, минимумов, суммы количества элементов заданными свойствами) на ИЗ языков одном программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык);
- раскрывать смысл понятий «модель», «моделирование», определять виды моделей; оценивать адекватность модели моделируемому объекту и целям моделирования;
- использовать графы и деревья для моделирования систем сетевой и иерархической структуры; находить кратчайший путь в графе;
- выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей (таблицы, схемы, графики, диаграммы) с использованием соответствующих программных средств обработки данных;
- использовать электронные таблицы для обработки, анализа и визуализации числовых данных, в том числе с выделением диапазона таблицы и упорядочиванием (сортировкой) его элементов;
- создавать и применять в электронных таблицах формулы для расчётов с использованием встроенных арифметических функций (суммирование и подсчёт значений, отвечающих заданному условию, среднее арифметическое, поиск максимального и минимального значения), абсолютной, относительной, смешанной адресации;
- использовать электронные таблицы для численного моделирования в простых задачах из разных предметных областей;
- использовать современные интернет-сервисы (в том

- числе коммуникационные сервисы, облачные хранилища данных, онлайн-программы (текстовые и графические редакторы, среды разработки)) в учебной и повседневной деятельности;
- приводить примеры использования геоинформационных сервисов, сервисов государственных услуг, образовательных сервисов сети Интернет в учебной и повседневной деятельности;
- использовать различные средства зашиты вредоносного программного обеспечения, защищать формацию персональную ин несанкционированного доступа и его последствий (разглашения, подмены, утраты данных) с учётом технологических И психологических аспектов использования Интернет (сетевая анонимность, цифровой след, аутентичность субъектов И ресурсов, опасность вредоносного кода);
- распознавать попытки и предупреждать вовлечение себяи окружающих в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (в том числе кибербуллинг, фишинг).

### ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ КУРСА ИНФОРМАТИКИ

Всего 102 часа, из них 4 часа — резервное время.

### 7 класс

1 час в неделю, всего — 34 часа, 2 часа — резервное время.

Примерн ые темы, раскрыва ющие данный раздел програм мы, и количество часов, отводимое на их изучение	Учебное содержание	Основные виды деятельности учащихся при изучении темы (на уровне учебных действий)	ЭОР
Раздел 1. Цифровая грамотность (8 часов)			

Тема 1. Компьютер — универсальн ое устройство обработки данных (2 часа)	Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее попрограмме. Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры. Мобильные устройства. Основные компоненты компьютера и их назначение. Процессор. Оперативная и долговременная память. Устройства ввода и вывода. Сенсорный ввод, датчики мобильных устройств, средства биометрической аутентификации.	6 Раскрывать смысл изучаемых понятий. 6 Анализировать устройства компьютера с точки зрения организации процедур ввода, хранения, обработки, вывода и передачи информации. 6 Анализировать информацию (сигналы о готовности и неполадке) при включении компьютера. 6 Получать информацию о характеристиках компьютера	https://res h.edu.ru/ subject/l esson/115 1/ https://lbz .ru/meto dist/auth ors/infor matika/3/ eor7.php https://lbz .ru/meto dist/auth ors/infor matika/3/ eor7.php
---	---	--	--

История развития	
компьютеров и	https://www.yakla
программного обеспечения.	ss.ru/p/informatika
Поколения компьютеров.	<u>/7-</u>
Современные тенденции	klass/kompiuter-
развития компьютеров.	<u>kak-universalnoe-</u>
Суперкомпьютеры.	<u>ustroistvo-dlia-</u>
Параллельные	<u>raboty-s-</u>
вычисления.	<u>informatciei-</u>
Персональный компьютер.	13602/ustroistvo-
Процессори его	<u>kompiutera-</u>
характеристики (тактовая	<u>6756503/re-</u>
частота, разрядность).	332fcee4-0b96-
Оперативная память.	<u>45e5-bb74-</u>
Долговременная память.	4aa96fad10e9
Устройства ввода и вывода.	
Объём хранимых данных	https://resh.edu.ru/
(оперативная память	subject/lesson/110
компьютера, жёсткий и	<u>3/</u>
твердотельный диск,	https://resh.edu.ru/
постоянная память	subject/lesson/962
смартфона) и скорость	<u>/</u>
доступа для различных	
видов носителей.	https://resh.edu.ru/
117	

	Техника безопасности и правила работы на компьютере. Практические работы 1. Включение компьютера и получение информации о его характеристиках		subject/lesson/115 0/
Тема 2. Програм мы и данные (4 часа)	Программное обеспечение компьютера. Прикладное программное обеспечение. Системное обеспечение. Системы программирования. Правовая охрана программ и данных. Бесплатные и условно-	6 Раскрывать смысл изучаемых понятий. 6 Определять программные средства, необходимые для осуществления информационных процессов при	https://lbz .ru/meto dist/auth ors/infor matika/3/ eor7.php

28	решении задач.	

бесплатные программы. Свободноепрограммное обеспечение. Файлы и папки (каталоги). Принципы построения файловых систем. Полное имя файла (папки). Путь к файлу (папке). Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок (каталогов). Типы файлов. Свойства	6 Определять основные характеристики операционной системы. 6 Оперировать компьютерными информационными объектами в нагляднографическом интерфейсе. 6 Выполнять основные операции с файлами и папками. 6 Оценивать размеры файлов, полготовленных с	https://resh.edu .ru/subject/les son/963/  https://uchebnik .mos.ru/catalo gue/material_v iew/atomic_obj ects/2429367  https://uchebnik .mos.ru/catalo gue/material_v iew/atomic_obj ects/2178760
		ects/21/8/60

т

сканера, микрофона, видеоклип, полнометражный фильм). фотокамеры, видеокамеры). Архивация данных. 6 Использовать Использование программархиваторов. Файловый программыменеджер. Поиск файлов архиваторы. средствами операционной 6 Осуществлять системы. защиту Компьютерные вирусы и информации от другие вредоносные компьютерных программы. Программы вирусов с помощью для защиты от вирусов. антивирусных программ. 6 Планировать и создавать личное информационное пространство

Практические работы	
1. Выполнение основных	
операцийс файлами и	
папками.	
2. Сравнение размеров	
текстовых,графических,	
звуковых и	
видеофайлов.	
з. Изучение элементов	
интерфейса используемой	
операционной системы.	
4. Использование программы-	
архиватора.	
5. Защита информации от	
компьютерных вирусов с	
помощью антивирусных	
программ	

Тема 3. Компью	Объединение компьютеров в	6 Раскрывать	https://lbz.ru/
терные	сеть. Сеть Интернет. Веб-	смысл изучаемых	metodist/auth
сети (2	страница, вебсайт. Структура	понятий.	ors/informatik
часа)	адресов веб-ресурсов.	6 Осуществлять	<u>a/3/files/ppi7</u>
	Браузер. Поисковые системы.	поиск	<u>kl.pdf</u>
	Поиск информации по	информации, по	
	ключевым словам	ключевым	
	и по изображению.	словам, и по	
	Достоверность	изображению.	
	информации, полученной	<b>6</b> Проверять	
	из Интернета.	достоверность	
	Современные сервисы	информации,	
	интернет-коммуникаций.	найденной в сети	
	Сетевой этикет, базовые	Интернет.	
	нормы информационной	6 Восстанавливать	
	этики и права при работе в	адрес веб- ресурса	
	сети Интернет. Стратегии	из имеющихся	
	безопасного поведения в	фрагментов.	
	Интернете.	60существлять	
		взаимодействие	
		посредством	
		электронной	
		почты, видео-	
		конференц-связи	

	Практические работы 1. Поиск информации, по ключевым словам, и по изображению. 2. Использование сервисов интернет-коммуникаций		http://www.school497.ru/download/u/01/urok6/les6.html http://prav-inform.ucoz.ru/_ld/0/45_01pdf
	Раздел 2. Теоретическ основы информатики часов)		
Тема 4. Инфор мация и инфор мацион ные процес сы (2 часа)	Информация — одно из основных понятий современной науки. Информация как сведения, предназначенные для восприятия человеком, и информация как данные, которые могут быть обработаны автоматизированной системой.	6 Раскрывать смысл изучаемых понятий. 6 Оценивать информацию с позиции её свойств (актуальность, достоверность, полнотаи др.). 6 Выделять	https://resh.edu. ru/subject/less on/961/ https://resh.edu. ru/subject/less on/961/

Г	
Дискретность данных.	информационную
Возможность описания	составляющую
непрерывных объектов и	процессов в
процессов с помощью	биологических,
дискретных данных.	технических и
Информационные процессы	социальных
— процессы, связанные с	системах.
хранением, преобразованием	6 Оценивать
и передачей данных	числовые
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	параметры
	информационных
	процессов (объём
	памяти,
	необходимой для
	хранения
	информации;
	скорость передачи
	информации,
	пропускную
	способность
	выбранного
	канала
	и др.)
	7117

Предста вление информа языков и алфавит текстов на русском языке. Двоичный алфавит. Количество всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичному. Количество различных слов фиксированной длины в алфавите определённой мощности. Кодирование символов одного алфавита с помощью  Предста алфавита. Разнообразие смысл изучаемых ги/subject/less оп/6469/main 15061/ примеры кодирования с использованием различных алфавитов, встречающихся в жизни.  Кодирование символов одного алфавита с помощью  Отакрывать и смысл изучаемых понятий.  Приводить примеры кодирования с использованием различных алфавитов, встречающихся в жизни.  Кодирование символов одного алфавита с помощью  Отакрывать и смысл изучаемых понятий.  Кодирования с понятий.  Об Приводить понятий.  Об Об Об Об Праводить понятий.  Об О				
алфавите; кодовая таблица, личных символов, декодирование. которые могут быть Представление данных в закодированы с компьютере как текстов в помощью	вление информа ции (9	алфавита. Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки. Алфавит текстов на русском языке. Двоичный алфавит. Количество всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному. Количество различных слов фиксированной длины в алфавите определённой мощности. Кодирование символов одного алфавита с помощью кодовых слов в другом алфавите; кодовая таблица, декодирование. Двоичный код. Представление данных в	смысл изучаемых понятий.  6 Приводить примеры кодирования с использованием различных алфавитов, встречающихся в жизни.  6 Кодировать и декодировать со общения по известным правилам кодирования.  6 Определять количество раз личных символов, которые могут быть	https://resh.edu. ru/subject/less on/6455/main/

7

двоичном алфавите.
Информационный объём данных.
Бит — минимальная единица количества информации — двоичный разряд. Единицы измерения информационного объёма данных. Бит, байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.

двоичного кода фиксированной длины (разрядности).

- (разрядности).
  6 Определять разрядность двоичного кода, необходимого для кодирования всех символов алфавита заданной мощности.
- 6 Подсчитывать количество текстов данной длины в данном алфавите.
- 6 Оперировать единицами измерения количества информации

Скорость	передачи	(бит, байт,	https://resh
данных. Е	диницы	килобайт,	.edu.ru/subj
скорости	передачи	мегабайт,	ect/lesson/
данных.		гигабайт).	6469/main/
Кодирова	ние текстов.	6 Кодировать и	15061/
Равномер	ный код.	декодировать	
Неравном	ерный код.	текстовую	
Кодировк	a ASCII.	информацию с	
Восьмиби	тные кодировки.	использованием	
Понятие о	кодировках	кодовых таблиц.	
UNICODE.	Декодирование	6 Вычислять	
сообщени	й с	информационный	
использо	ванием	объём текста в	
равномер	ного и	заданной	
неравном	ерного кода.	кодировке.	
Информа	ционный объём	6 Оценивать	
текста. Ис		информационный	
	ции при передаче.	объём	
Общее пр	едставление о	графических	
цифровом	и представлении	данных для	
аудиовиз	уальных	растрового	
и других і	непрерывных	изображения.	
данных. К	Годирование	6 Определять объём	
цвета. Цв	етовые модели.	памяти,	

Модель RGB. Глубина	необходимый для
кодирования. Палитра.	представления и
Растровое и векторное	хранения звукового
представление	файла
изображений. Пиксель.	_
Оценка информационного	
объёма графических	
данных для растрового	
изображения.	
Кодирование звука.	
Разрядность	
и частота записи. Количество каналов	
записи.	

	хода ных эвом цвета в в горе. ого ых йлов вом	https://resh.edu.ru/ subject/lesson/6455 /main/10507/
Информаци		

	технологии (13 часо	в)	
Тема 6. Текстов ые докумен ты (6 часов)	Текстовые документы и их структурные элементы (страница, абзац, строка, слово, символ). Текстовый процессор — инструмент создания, редактирования и форматирования текстов. Правила набора текста. Редактирование текста. Свойства символов. Шрифт. Типы шрифтов (рубленые, с засечками, моноширинные). Полужирное и курсивное начертание. Свойства абзацев:	6 Раскрывать смысл изучаемых понятий. 6 Анализировать пользовательский интерфейс применяемого программного средства. 6 Определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач. 6 Выявлять общее и различия в разных программных программных программных программных продуктах,	https://resh.edu. ru/subject/less on/5422/main /11163/ https://resh.edu. ru/subject/less on/1074/ https://resh.edu. ru/subject/less on/1111/

абзацный границы, οτςτγη, интервал, выравнивание. Параметры страницы. Стилевое форматирование. Структурирование информации с помощью списков и таблиц. Многоуровневые списки. Добавление таблиц в текстовые документы. Вставка изображений в текстовые документы. Обтекание изображений текстом. Включение в текстовый документ диаграмм, формул, нумерации страниц,

6 Создавать небольшие текстовые документы посредством квалифицированн ого клавиатурного письма с использованием базовых средств текстовых редакторов.

6 Форматировать текстовые документы (устанавливать параметры страницы документа;

https://resh.edu.ru/subject /lesson/1108/ https://resh.edu.ru/subject /lesson/1075/

> https://uchebnik.mos .ru/catalogue/materi al\_view/atomic\_obje cts/363766

колонтитулов, ссылок и др.
Проверка правописания. Расстановка переносов. Голосовой ввод текста. Оптическое распознавание текста. Компьютерный перевод. Использование сервисов сети Интернет для обработки текста. Практические работы

1. Создание небольших текстовых документов посредством квалифицированного клавиатурного письма

форматировать символы и абзацы; вставлять колонтитулы и номера страниц).

- 6 Вставлять в документ формулы, таблицы, изображения, оформлять списки.
- 6 Использовать ссылки и цитирование источников при создании на их основе собственных информационных объектов

	с использованием		
	базовых средств		
	текстовых редакторов.		
	2. Форматирование		
	текстовых доку ментов		
	(установка параметров		
	страницы документа;		
	форматирование		
	символов и абзацев;		
	вставка колонтитулов		
	и номеров страниц).		
	з. Вставка в документ		
	формул, таблиц,		
	изображений,		
	оформление списков.		
	4. Создание небольших		
	текстовых		
	документов с		
	цитатами и ссылками		
	на цитируемые		
	источники.		
Тема 7.	Знакомство с	6 Раскрывать смысл	https://uchebnik.m
Компью терная	графическими	изучаемыхпонятий.	os.ru/catalogue/

графика	редакторами.	6 Анализировать	material_view/ato
(4 vaca)	Растровые рисунки.	пользовательский	mic_objects/5662
	Использование	интерфейс	128
	графических	применяемого	
	примитивов.	программного	
	Операции	средства.	
	редактирования	6 Определять условия	
	графических объектов,	и возможности	
	в том числе цифровых	применения	
	фотографий: изменение	программного	
	размера, обрезка,	средства для решения	
	поворот, отражение,	типовых задач.	
	работа с областями	6 Выявлять общее и	
	(выделение,	различия в разных	
	копирование, заливка	программных	
	цветом), коррекция	продуктах,	
	цвета, яркости и	предназначенных для	
	контрастности.	решения одного	
	Векторная графика.	класса задач.	
	Создание векторных	6 Создавать и	
	рисунков встроенными	редактировать	
	средствами текстового	изображения с	
	процессора или других	помощью	
	программ	инструментов	

36	(приложений).	графического	
		редактора	
			Окончание таблицы
	Добавление векторных рисунков в документы. Практические работы Создание и/или редактирование изображения, в том числе цифровых фотографий, с помощью инструментов растрового графического редактора. Создание и редактирование изображения с помощью инструментов векторного графического редактора	6 Создавать и редактировать изображения с помощью инструментов векторного графического редактора	

Тема 8. Мультимед ийные презентации (3 часа)	Подготовка мультимедийных презентаций. Слайд. Добавление на слайд текста и изображений. Работа с не сколькими слайдами. Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация. Гиперссылки. Практические работы 1. Создание презентации с гиперссылками на основе готовых шаблонов	6 Раскрывать смысл изучаемых понятий. 6 Анализировать пользовательский интерфейс применяемого программного средства. 6 Определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач. 6 Выявлять общее и различия в разных программных программных продуктах, предназначенных для решения одного класса задач. 6 Создавать презентации, используя готовые	https://resh.edu.ru/su bject/lesson/5424/mai n/116846/  https://resh.edu.ru/subject /lesson/5424/main/116846 / https://resh.edu.ru/subject /lesson/5424/main/116846 /

	шаблоны	
Резервное время (2 часа)		

## 8класс

1 час в неделю, всего — 34 часа, 1 час — резервное время.

Примерные темы, раскрывающи е данный раздел программы, и количество часов,	Учебное содержание	Основные виды деятельности учащихся при изучении темы (на уровне учебных действий)	ЭОР
---	-----------------------	---	-----

отводимое на их изучение			
	Раздел 1. Теоретические ос информатики (12 часо		
Тема 1. Системы счисления (6 часов)	Непозиционные и позиционные системы счисления. Алфавит. Основание. Развёрнутая форма записи числа. Перевод в десятичную систему чисел, записанных в других системах счисления. Римская система счисления. Перевод целых чисел в пределах от 0 до 1024 в двоичную систему счисления. Восьмеричная система счисления система счисления систему счисления. Восьмеричная система счисления.	6 Раскрывать смысл изучаемых понятий. 6 Выявлять различие в позиционных и непозиционных системах счисления. 6 Выявлять общее и различия в разных позиционных системах счисления. 6 Записывать небольшие (от 0 до 1024) целые числа в раз-личных позиционных системах счисления (двоичной,	https://re sh.edu.ru /subject/ lesson/1 515/mai n/  https://re sh.edu.ru /subject/ lesson/1 515/mai n/  https://re sh.edu.ru

чисел из восьмер	ричной восьмеричной,	/subject/
системыв двоичн	ную и шестнадцатеричной).	lesson/3
десятичную сист	емы 6 Сравнивать целые	257/mai
и обратно.	числа, записанные в	n/
Шестнадцатерич	ная двоичной,	
система счислени	ия. восьмеричной и	
Перевод чисел из	шестнадцатеричной	
шестнадцатеричн	ой системах счисления.	
системы в двоичн	ую, 6 Выполнять	
восьмеричную и	операции сложения	
десятичную сист	емы и и умножения над	
обратно.	небольшими	
Арифметические	двоичными числами	
операции в двоич	ной	
системе счисления	я	

Тема 2. Элементы математической логики (6 часов)	Логические высказывания. Логические значения высказываний. Элементарные и составные высказывания. Логические операции: «и» (конъюнкция, логическое умножение), «или» (дизъюнкция, логическое сложение), «не» (логическое отрицание). Приоритет логических операций. Определение истинности составного высказывания, если известны значения истинности входящих в него элементарных высказываний. Логические	6 Раскрывать смысл изучаемых понятий. 6 Анализировать логическую структуру высказываний. 6 Строить таблицы истинности для логических выражений. 6 Вычислять истинностное значение логического выражения	https://uch ebnik.mos. ru/catalog ue/materia l_view/ato mic_object s/4501163 https://uch ebnik.mos. ru/catalog ue/materia l_view/ato mic_object s/361085 https://uch ebnik.mos. ru/catalog ue/materia l_view/ato mic_object s/361092 https://ucheb nik.mos.ru/c atalogue/ma

	выражения. Правила записи логических выражений. Построение таблиц истинности логических выражений. Логические элементы. Знакомство с логическими основами компьютера		terial_view/ atomic_obje cts/361107
	Раздел 2. Алгоритмы программирование (21 ч		
Тема 3. Исполнители и алгоритмы. Алгоритмическ	Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов. Алгоритм как план управления	6 Раскрывать смысл изучаемых понятий. 6 Анализировать	https://resh. edu.ru/subje ct/lesson/30 65/start/
ие конструкции (10 часов)	исполнителем. Свойства алгоритма. Способы записи алгоритма (словесный,	предлагаемые последовательности команд напредмет наличия у них	https://resh. edu.ru/subje ct/lesson/30 65/start/

	1	1
в виде блок-схемы,	таких свойств	https://resh.e
программа).	алгоритма, как	du.ru/subject/
Алгоритмические	дискретность,	lesson/5492/
конструкции.	детерминированнос	main/10414/
Конструкция	ть, понятность,	1
«следование».	результативность,	https://resh.
Линейный алгоритм.	массовость.	edu.ru/subje
Ограниченность линейных алгоритмов:	Определять по блок- схеме, для решения какой задачи	ct/lesson/32 54/main/ https://resh.
невозможность		edu.ru/subje
	предназначен данный алгоритм.	ct/lesson/30
предусмотреть	_	64/start/
зависимость		https://resh.e
последовательности	изменение	du.ru/subjec
выполняемых действий от		t/lesson/33
исходных данных. Конструкция	при пошаговом	56/start/
«ветвление»: полная и	выполнении	1
неполная формы.	алгоритма.	https://inf-
Выполнение и невыполнение условия	6 Определять по	oge.sdamgia
(истинность и ложность	выбранному методу	<u>.ru/test?the</u>
высказывания).	решения задачи,	me=24
Простые и составные условия.	какие	
условия. Конструкция	алгоритмические	https://inf-
«повторения»: циклы	конструкции могут	oge.sdamgia
		<u>osc.saamgia</u>

с заданным числом	войти в алгоритм.	.ru/test?the
повторений, с услови	ем 6 Сравнивать	<u>me=6</u>
выполнения,	различные	
переменной цикла.	алгоритмы	
Разработка для	решения одной	
формального	задачи.	
исполнителя	6 Создавать,	
алгоритма,	выполнять вручную	
приводящего к	и на компьютере	
требуемому результа	ту несложные	
при конкретных	алгоритмы с	
исходных данных.	использованием	
Разработка несложнь	ых циклов и ветвлений	
алгоритмов с	для управления	
использованием	исполнителями,	
циклов и ветвлений	такими как Робот,	
для управления	Черепашка,	
формальными	Чертёжник.	
исполнителями,	6 Исполнять готовые	
такимикак Робот,	алгоритмыпри	
Черепашка, Чертёжни	ик. конкретных	
Выполнение	исходных данных.	
алгоритмов вручную	И	
накомпьютере.		
Синтаксические и		

логические ошибки. Отказы.		
Практические работы: 1. Создание и выполнение на компьютере	6 Строить для исполнителя арифметических действий цепочки	

41	1. Создание и выполнение на компьютере несложных алгоритмов с использованием циклов и ветвлений для управления исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертёжник. 2. Преобразование алгоритма из одной формы записи в	исполнителя арифметических действий цепочки команд, дающих требуемый результат при конкретных исходных данных	
----	---	---	--

	другую. 3. Разработка для формального исполнителя алгоритма, приводящегок требуемому результату при конкретных исходных данных. 4. «Ручное» исполнение готовых алгоритмов при конкретных исходных данных исходных данных		
Тема 4. Язык программировани я (9 часов)	Язык	6 Раскрывать смысл изучаемых понятий. 6 Определять по программе, для решения какой задачи она предназначена.	https://mosmeto d.ru/metodiche skoe- prostranstvo/sr ednyaya-i- starshaya- shkola/informat ika- ikt/metodichesk

Примерные темы, раскрывающ ие данный раздел программы, и количество	Учебное содержание	Основные виды деятельности учащихся при изучении темы (на уровне учебных действий)	Укончание таблицы
42	программ, транслятор, отладчик. Переменная: тип, имя, значение. Целые, вещественные и символьные переменные. Оператор присваивания. Арифметические выражения и порядок их вычисления. операции с целыми числами: целочисленное деление, остаток от деления.	6 Строить арифметические, строковые, логические выражения и вычислять их значения 6 Программировать линейные алгоритмы, предполагающие вычисление арифметических, строковых и логических выражений.	ie- materialy/inf-8  https://resh.edu .ru/subject/less on/3468/start/

отводимое на их изучение			
	Ветвления. Составные условия (запись логических выражений на изучаемом языке программирования). Нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел. Решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни. Диалоговая отладка программ: пошаговое выполнение, просмотр значений величин, отладочный вывод, выбор точки останова. Цикл с условием. Алгоритм Евклида для нахождения	6 Разрабатывать программы, со держащие оператор (операторы) ветвления, в том числе с использованием логических операций. 6 Разрабатывать программы, со держащие оператор (операторы) цикла	https://uchebnimos.ru/cataloge/material_view/atomic_objects/1511575 https://mosmetoru/metodicheske-prostranstvo/srenyaya-i-starshaya-shkola/informata-ikt/metodicheske-materialy/infodist-7-9.html#:~:text=tps%3A//uchebnimos.ru/cataloge/material_view

часов,

натуральных чисел. Разбиение записи натурального числав позиционной системе с основанием, меньшим или равным 10, на отдельные цифры. Цикл с переменной. Алгоритмы проверки делимости одного целого числана другое, проверки натурального числа на простоту.	наибольшего общего делителя двух	atomic_objects/3 61121
	натуральных чисел. Разбиение записи натурального числав позиционной системе с основанием, меньшим или равным 10, на отдельные цифры. Цикл с переменной. Алгоритмы проверки делимости одного целого числана другое, проверки натурального числа на	https://resh.edu.r u/subject/lesson/ 3062/start/ https://uchebnik. mos.ru/catalogue /material_view/a tomic_objects/49

.

. .

Обработка символьных данных. Символьные (строковые) переменные. По символьная обработка строк. Подсчётчастоты появления символа в строке. Встроенные функции для обработки строк.

https://uchebnik.mo s.ru/catalogue/mate rial view/atomic obj ects/374266

## Практические работы

1. Программирование линейных алгоритмов, предполагающих вычисление арифметических и логических выражений на изучаемом языке программирования (одном из перечня: Python, Паскаль, Школьный Алгоритмический

	Язык).  2. Разработка программ, содержащих оператор (операторы) ветвления, на изучаемом языке программирования из приведённого выше перечня.  3. Разработка программ, содержащих оператор (операторы) цикла, на изучаемом языке программирования из приведённого выше перечня		
Тема 5. Анализ алгоритмов (2 часа)	Определение возможных результатов работы алгоритма при данном множестве входных	6 Раскрывать смысл изучаемых понятий. 6 Анализировать	https://uchebnik. mos.ru/catalogu e/material_view/ atomic_objects/3 74266

44	данных; определение возможных входных данных, приводящих к данному результату	готовые алгоритмы и программы	
Резервное время (1	час)		

## 9 класс

1 час в неделю, всего — 34 часа, 1 час — резервное время.

Примерные темы, раскрывающи е данный раздел программы, и количество часов, отводимое на их изучение	Учебное содержание	Основные виды деятельности учащихся при изучении темы (на уровне учебных действий)	ЭОР

Тема 1. Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения вней (3 часа)	Глобальная сеть Интернет. IP-адреса узлов. Сетевое хранение данных. Методы индивидуального и коллективного размещения новой информации в сети Интернет. Большие данные (интернет- данные, в частности, данные социальных сетей). Понятие об информационной безопасности. Угрозы	6 Раскрывать смысл изучаемых понятий. 6 Анализировать доменные имена компьютеров и адреса документов в Интернете. 6 Определять минимальное время, необходимое для передачи известного объёма данных поканалу связи с известными характеристиками.	https://resh.edu. ru/subject/less on/3253/start/ https://uchebnik. mos.ru/catalogu e/material_view /atomic_objects /1925077
	оезопасности. Угрозы информационной безопасности при работе в глобальной	характеристиками. 6 Распознавать потенциальные угрозы и вредные	
	сетии методы противодействия им	воздействия, связанные с	
	Правила безопасной аутентификации.	информационными и	

Защита личной информации в сети Интернет. Безопасные стратегии поведения в сети Интернет. Предупреждение вовлечения в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (кибербуллинг, фишинг и др.).	коммуникационным и технологиями, оценивать предлагаемые пути их устранения.
---	---

	Практические работы  1. Создание комплексных информационных объектов в виде вебстраниц, включающих графические объекты, с использованием конструкторов (шаблонов).  2. Знакомство с механизмами обеспечения приватности и безопасной работы с ресурсами сети Интернет, методами аутентификации, в том числе применяемыми в сервисах госуслуг	6 Создавать комплексные информационные объекты в виде веб-страниц, включающих графические объекты, с использованием конструкторов (шаблонов)	https://resh.ed u.ru/subject/l esson/3051/s tart/
Тема 2. Работа в информацион ном	Виды деятельности в сети Интернет. Интернет-сервисы: коммуникационные	6 Раскрывать смысл изучаемых понятий.	https://resh.ed u.ru/subject/l esson/3050/s tart/

пространстве	сервисы (почтовая	6 Приводить	https://mosobr
(3 часа)	служба, видео-	примеры ситуаций,	.tv/release/78
	конференц-связь и т.	в которых	50
	п.); справочные	требуется	
	службы (карты	использовать	
	расписания и т. п.),	коммуникационные	
	поисковые службы,	сервисы,	
	службы обновления	справочные и	
	программного	поисковыеслужбы	
	обеспечения и др.	и др.	
	Сервисы	6 Определять	
	государственных	количество	
	услуг. Облачные	страниц, найденных	
	хранилища данных.	поисковым	
	Средства совместной	сервером по	
	разработки документов	запросам с	
	(онлайн-офисы).	использованием	
	Программное	логических	
	обеспечение как веб-	операций.	
	сервис: онлайновые	6 Приводить	
	текстовые и	примеры услуг,	
	графические редакторы,	доступных на	
	среды разработки	сервисах	
	программ.	государственных	
	Практические работы:	услуг.	

Поиск информации в сети интернет по запросам с использованием логических операций.	6 Приводить примеры онлайновых текстовых и графических редакторов, сред разработки программ
--	---

Продолжение таблицы

			onoicenae maonuqo
<b>г</b> аздел 2. 1	2.Использование онлайн-офиса для разработки документов еорегические основы инс	рорматики (о часов)	
Тема 3. Моделировани екак метод познания (8 часов)	Модель. Задачи, решаемые с помощью моделирования. Классификации моделей. Материальные (натурные) и информационные модели. Непрерывные и дискретные модели. Имитационные	6 Раскрывать смысл изучаемых понятий. 6 Определять вид информационной модели в зависимости от стоящей задачи. 6Анализировать информационные модели (таблицы, графики,	https://resh.edu.r u/subject/lesson/ 3060/start/ https://resh.edu.r u/subject/lesson/ 3357/start/ https://resh.edu.r u/subject/lesson/ 3059/start/ https://resh.edu.r u/subject/lesson/ 3058/start/

модели. Игровые модели. Оценка адекватности модели моделируемому объекту и целям моделирования. Табличные модели. Таблица как представление отношения. Базы данных. Отбор в таблице строк, удовлетворяющих заданному условию. Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные графы. Длина (вес) ребра. Весовая матрица графа. Длина пути между вершинами графа. Поиск оптимального пути в графе. Начальная вершина	диаграммы, схемы и др.).  6 Осуществлять системный анализ объекта, выделять среди его свойств те свойства, которые существенны с точки зрения целей моделирования.  6 Оценивать адекватность модели моделируемому объекту и целям моделирования.	https://resh.edu.r u/subject/lesson/ 3059/start/
---	--	--

(источник) и конечная вершина (сток) в ориентированном графе. Вычисление количества путей в направленном ациклическом графе. Дерево. Корень, вершина (узел), лист, ребро (дуга) дерева. Высота дерева. Поддерево. Примеры использования деревьев. Перебор вариантов с помощью дерева. Понятие математической модели. Задачи, решаемые с помощью математического (компьютерного) моделирования. Отличие

модели от натурной модели и от словесного (литературного) описания объекта. Этапы компьютерного моделирования: постановка задачи, построение математической модели, программная реализация, тестирование,
проведение компьютерного
эксперимента, анализ его результатов,
уточнение модели. <b>Практические работы</b>
1. Создание однотабличной базы
данных. Поиск
данных в готовой базе.
2. Работа с готовыми

48	компьютерными моделями из различных предметных областей.  3. Программная реализация простейших математических моделей	Прос	должение таблицы
Примерные темы, раскрывающ ие данный раздел программы, и количество часов, отводимое на	Учебное содержание	Основные виды деятельности учащихся при изучении темы (на уровне учебных действий)	

Раздел 3. Алгоритмы и программирование (8 часов)

их изучение

Тема 4. Разработка алго-ритмов и программ (6 часов)	Разбиение задачи на подзадачи. Составление алгоритмов и программ с использованием ветвлений, циклови вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем Робот илидругими исполнителями, такими как Черепашка, Чертёжник и др. Табличные величины (массивы). Одномерные массивы. Составление и отладка программ, реализующих типовые алгоритмы обработки	6 Раскрывать смысл изучаемых понятий. 6 Разрабатывать программы для обработки одномерного массива целых чисел. 6 Осуществлять разбиение исходной задачи на подзадачи. 6 Разрабатывать программы, содержащие подпрограмму(ы)	https://resh.ed u.ru/subject/le sson/3057/sta rt/ https://resh.ed u.ru/subject/le sson/3047/sta rt/ https://infouro k.ru/videouro ki/4024 https://uchebni k.mos.ru/catal ogue/material_ view/atomic_o bjects/440295 https://uchebni k.mos.ru/catal ogue/material_ view/atomic_o bjects/117713 3
	одномерныхчисловых		https://uchebni

массивов, на одном из языков программирования (Руthon, Паскаль, Школьный Алгоритмический Язык): заполнение числового массива случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода чисел; нахождение суммы элементов массива; линейный поиск заданного значения в массиве; подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию; нахождение минимального (максимального) элементамассива. Сортировка массива.	k.mos.ru/catal ogue/material_ view/atomic_o bjects/199996 7 https://resh.ed u.ru/subject/le sson/3056/sta rt/ https://uchebni k.mos.ru/catal ogue/material_ view/atomic_o bjects/220981 3
---	---

Обработка потока	
данных: вычисление	
количества, суммы,	
среднего	
арифметического,	
минимального и	
максимального	
значения элементов	
последовательности,	
удовлетворяющих	
заданному условию. <b>Практические работы</b>	
1. Составление	
программ с	
использованием	
вспомогательных	
алгоритмов для	
управления	
исполнителями,	
такими как Робот,	
Черепашка,	
Чертёжник.	
2. Составление и	
отладка программ,	
реализующих	

типовые алгоритмы обработки одномерных числовых массивов, на одном из языков	
программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный	
Алгоритмический Язык)	

Тема 5. Управление (2 часа)	Управление. Сигнал. Обратная связь. Получение сигналов от цифровых датчиков (касания, расстояния, света, звука и др.). Примеры использования	6 Раскрывать смысл изучаемых понятий. 6 Анализировать отношения в живой природе, технических и социальных (школа, семья и др.) системах с позиций управления	https://uchebn ik.mos.ru/cata logue/materia l_view/atomic _objects/3742 66 https://uchebn ik.mos.ru/cata logue/materia l_view/atomic _objects/3742
--------------------------------	--	--	--

обј сис упј тех уст по дат	инципа ратной связи в стемах равления кническими гройствми с мощью гчиков, в том сле в бототехнике.	66
роч ых (си уп; дв тра сис сва авт	имеры ботизированн систем истема равления ижением в анспортной стеме, арочная линия гозавода, гоматизирован е управление	

	1	
отопления дома,		
автономная		
система		
управления		
транспортным		
средством и т.		
п.). Практические работы		
1. Знакомство с учебной средой		
разработки		
программ		
управления		
движущимися		
роботами		

# Раздел 4. Информационные технологии (11 часов)

функции для поиска максимума, минимума, суммы и среднего арифметического. Сортировка данных в выделенном диапазоне. Построение диаграмма (гистограмма, круговая диаграмма) Выбор типа диаграммы. Преобразование средства, отведства для разных программных программных программных программных продуктах, предназначенных отведства. отведства для нетредназначенных отведства для сутем/atomic objects/44014 задач. 32 https://infouro k.ru/videouro ki/3956 https://uchebni k.mos.ru/catal
--

		. ,
копировании.	одного класса	_view/atomic_
Относительная,	(разных классов)	objects/49817
абсолютная	задач.	0
и смешанная адресация.	6 Редактировать и	https://resh.ed
Условные вычисления	форматировать	u.ru/subject/l
в электронных	электронные	esson/3054/st
таблицах.	таблицы.	art/
Суммирование и	6 Анализировать и	1
подсчёт значений,	визуализировать	https://uchebni
отвечающих	данные в	k.mos.ru/catal
заданному условию.	электронных	ogue/material
Обработка больших	таблицах.	_view/atomic_
наборов данных.	6 Выполнять в	objects/18782
Численное	электронных	46
моделирование	таблицах расчёты	https://uchebni
в электронных таблицах. Практические работы	по вводимым	k.mos.ru/catal
1. Ввод данных и	пользователем	ogue/material
формул,	формулам с	_view/atomic_
оформление	использованием	objects/22661
таблицы.	встроенных	1
2. Сортировка и	функций.	https://resh.ed
фильтрация данных	6 Осуществлять	u.ru/subject/l
в электронных	численное	esson/3055/st
таблицах.	моделирование в	art/
3. Построение	простых задачах из	ait/
5. Hoerpoenne	простангонда тап по	

диаграмм и графиков в электронных таблицах. 4. Выполнение расчётов по вводимым пользователем формулам с использованием встроенных функций. 5. Обработка больших наборов данных. Численное моделирование в электронных таблицах	различных предметных областей	https://uchebni k.mos.ru/catal ogue/material_ view/atomic_o bjects/946367
--	-------------------------------------	---

51	Тема 7. Информационны етехнологии в современном обществе (1 час)		6 Раскрывать смысл изучаемыхпонятий. 6 Обсуждать роль информационных	
----	--	--	--	--

образовательные ресурсы. Профессии, связанные с информатикой и информационными технологиями: вебдизайнер,	технологий в современном мире.  6 Обсуждать значение открытых образовательных ресурсов и возможности их	https://trend s.rbc.ru/tre nds/educati on/60f17c21 9a794716ed
программист, разработчик мобильных приложений, тестировщик, архитектор программного обеспечения, специалист по анализу данных, системный администратор. Практические работы 1. Создание	использования.  6 Анализировать цифровые навыки, которыми должен обладать выпускник школы	https://profo rientator.ru /professions /razrabotchi k- mobilnykh- prilozheniy/ #:~:text=%D 0%A0%D0%B0 %D0%B7%D1 %80%D0%B0% D0%B1%D0%.
презентации о профессиях, связанных		https://www .hse.ru/25pr

52	с ИКТ	ofessions/da ta_scientist
		https://habr. com/ru/co mpany/ruvd s/blog/4862 04/

Окончание таблицы

При разработке рабочей программы в тематическом планировании должны быть учтены возможности использования электронных (цифровых) образовательных ресурсов, являющихся учебно-методическими материалами (мультимедийные программы, электронные учебники и задачники, электронные библиотеки, виртуальные лаборатории, игровые программы, коллекции цифровых образовательных ресурсов), используемыми для обучения и воспитания различных групп пользователей, представленными в электронном (цифровом) виде и реализующими дидактические возможности ИКТ, содержание которых соответствует законодательству об образовании.

#### Нормы оценок устных ответов учащихся.

# Ответ оценивается оценкой «5», если ученик:

• полно раскрыл содержание материала в объеме, предусмотренной программой и учебником;

- изложил материал грамотным языком в определенной логической последовательности, точно используя терминологию предмета и символику;
- правильно выполнил рисунки, чертежи, схемы, сопутствующие ответу;
- показал умение иллюстрировать теоретические положения конкретными примерами, применяя их в новой ситуации при выполнении практического задания;
- продемонстрировал усвоение ранее изученных сопутствующих вопросов, сформированность и устойчивость используемых при ответе умений и навыков;
- отвечал самостоятельно без наводящих вопросов учителя;
- Возможны одна две неточности при освещении второстепенных вопросов или выкладках, которые ученик легко исправил по замечанию учителя.

## Ответ оценивается оценкой «4», если ученик:

- Удовлетворяет в основном требованиям на оценку «5», но при этом имеет один из недостатков:
- в изложении допущены небольшие пробелы, не исказившие содержание ответа;
- допущены один два недочета при освещении основного содержания ответа, исправленные по замечанию учителя;
- допущена ошибка или более двух недочетов при освещении второстепенных вопросов или выкладках,
- легко исправляемые по замечанию учителя.

## **Ответ оценивается оценкой «3»,** если ученик:

• неполно или непоследовательно раскрыто содержание материала, но показано общее понимание вопроса

и продемонстрированы умения, достаточные для дальнейшего усвоения программного материала

(определенные «Требования к подготовке учащихся по информатике»);

- имелись затруднения или допущены ошибки в определении понятий, использовании терминологии,
  - чертежах, выкладках, исправленные после нескольких наводящих вопросов учителя;
- ученик не справился с применением теории в новой ситуации при выполнении практического задания, но выполнил задания обязательного уровня сложности по данной теме;
- при знании теоретического материала выявлена недостаточная сформированность основных умений и навыков.

## Ответ оценивается оценкой «2», если ученик:

- не раскрыто основное содержание учебного материала;
- обнаружено незнание или непонимание учеником большей или наиболее важной части учебного материала;
- допущены ошибки в определении понятий, при использовании терминологии, в рисунках, чертежах или
- схемах, в выкладках, которые не исправлены после нескольких наводящих вопросах учителя.

## Ответ оценивается оценкой «1», если ученик:

- обнаружил полное незнание и непонимание изучаемого учебного материала или не смог ответить ни на
- один из поставленных вопросов по изученному материалу; если ученик отказался от ответа.

• Нормы оценок тестовой работы.

При оценке ответов учитывается: аккуратность работы, работа выполнена самостоятельно или с

помощью учителя или учащихся.

Оценка «5» ставится за работу, выполненную полностью без ошибок (95-100%).

**Оценка «4»** ставится, если выполнено 80-95% всей работы.

Оценка «3» ставится, если выполнено 66-79% всей работы.

**Оценка «2»** ставится, если выполнено менее 65% всей работы.

**Оценка «1»** ставится, если выполнено менее 15% всей работы, или если учащийся не приступал к работе.

Нормы оценок рефератов учащихся по информатике.

## Оценка «5» ставится, если:

- Содержание реферата соответствует теме;
- Тема раскрыта полностью;
- Оформление реферата соответствует принятым стандартам;
- При работе над рефератом автор использовал современную литературу;
- В реферате отражена практическая работа автора по данной теме;
- В сообщении автор не допускает ошибок, но допускает оговорки по невнимательности, которые легко исправляет по требованию учителя;
- Сообщение логично, последовательно, технически грамотно;
- На дополнительные вопросы даются правильные ответы,

## Оценка «4» ставится, если:

- Содержание реферата соответствует теме;
- Тема раскрыта полностью;

- Оформление реферата соответствует принятым стандартам;
- При работе над рефератом автор использовал современную литературу;
- В реферате отражена практическая работа автора по данной теме;
- В сообщении автор допускает одну ошибку или два-три недочета, допускает неполноту ответа,

которые исправляет только с помощью учителя.

## Оценка «3» ставится, если:

- Содержание реферата не полностью соответствует теме;
- Тема раскрыта недостаточно полно;
- В оформлении реферата допущены ошибки;
- Литература, используемая автором, при работе над рефератом устарела;
- В реферате не отражена практическая работа автора по данной теме;
- Сообщение по теме реферата допускаются 2-3 ошибки;
- Сообщение неполно, построено несвязно, но выявляет общее понимание работы;
- При ответе на дополнительные вопросы допускаются ошибки, ответ неуверенный, требует постоянной помощи учителя.

#### **Оценка «2» ставится**, если:

• Содержание реферата не соответствует теме;.

## Оценка «1» ставится, если:

• Ученик не представил рефератную работу соответствующую выбранной теме.

Критерии оценки знаний и умений учащихся при обработке текстовой информации.

#### **Оценка «5» ставится**, если учащийся:

• Умеет грамотно набрать, отформатировать текст (в том числе умеет форматировать табличный текст);

- Вставлять и форматировать рисунок;
- Проверять и настраивать проверку орфографии;
- Осуществлять замену слов;
- Применять рациональный алгоритм копирования фрагментов текста;
- Подготовить текст к печати;
- Сохранить файл в нужном формате.

Общий объем выполненного задания не менее 90%. Задание составлено с учетом скорости набора

1-ый год - не менее 60 сим/мин, 2-ой год не менее 80 сим/мин.

Оценка «4» ставится, если учащийся испытывает небольшие затруднения:

- При форматировании таблицы;
- При форматировании рисунка:
- Настройке и проверке орфографии.

Общий объем выполненного задания не менее 80%. Задание составлено с учетом скорости набора 1-ый год не менее 40 сим/мин, 2-ой год не менее 60 сим/мин.

**Оценка «3» ставится, е**сли учащийся испытывает существенные затруднения:

- При форматировании текста;
- При форматировании таблицы;
- При форматировании рисунка;
- Применяет не рациональный алгоритм копирования текста;
- Допускает ошибки при сохранении файла.

Общий объем выполненного задания не менее 60 %. Задание составлено с учетом скорости набора 1-ый год не менее 20 сим/мин, 2-ой год не менее 40 сим/мин.

# Оценка «2» ставится, если учащийся:

• Не умеет работать с текстовым редактором.

## **Оценка «1» ставится**, если учащийся:

• Отказывается от выполнения задания.

Критерии оценки устного ответа по теме «Электронные таблицы».

## Оценка «5» ставится за полный и аргументированный ответ:

- Назначение и основные возможности электронных таблиц;
- Раскрытие понятия «ячейка», «адрес ячейки», «имя ячейки»;
- Понимание смысла абсолютной и относительной адресации при копировании формул;
- Знание основных методов решения задач с помощью электронных таблиц;

# **Оценка «4» ставится** за ответ, в котором присутствует:

- Раскрытие основных возможностей электронных таблиц;
- Объяснены понятия «ячейка», «адрес ячейки»;
- Понимание смысла абсолютной и относительной адресации при копировании формул;
- Названы основные методы решения задач с помощью электронных таблиц;
- Допущены ошибки при определении общих понятий.

# **Оценка «3» ставится** за ответ, в котором присутствует:

- Назначение и основные возможности электронных таблиц;
- Раскрыты понятия «ячейка» и «адрес ячейки»;
- Названы методы решения задач с помощью электронных таблиц.

# Оценка «2» ставится за ответ, в котором:

• Названы только назначение и основные возможности электронных таблиц.

#### Оценка «1» ставится:

• Если учащийся отказался от ответа.

Критерии оценки практических работ обработке числовой информации (Электронные таблицы).

## Оценка «5» ставится, если:

- Правильно выбран метод решения задачи;
- Правильно применены абсолютная и относительная адресация;
- Красиво оформлена таблица, в которую вносятся данные задачи;
- Верно выбран тип диаграммы или графика;
- Грамотно оформлена диаграмма или график;
- Правильно использованы основные функции.

## Оценка «4» ставится, если:

- Допущены ошибки в применении типов диаграмм или графиков;
- Допущены ошибки при определении общих понятий.

Оценка «3» ставится, если:

- Правильно выбран метод решения задачи;
- Допущены ошибки в применении абсолютной и относительной адресации.

Оценка «2» ставится, если:

• Отсутствует решение задачи.

## Оценка «1» ставится, если:

• Ученик отказался от решения задачи.

Критерий оценки знаний и умений учащихся за компьютерную программу.

## Оценка «5» ставится, если:

Программа грамотно оформлена, т.е. должна включать:

• Безошибочный метод решения;

- Стартовый комментарий;
- Описание переменных, имена переменных должны быть выбраны правильно;
- Программа должна быть напечатана «лесенкой» для более наглядного восприятия алгоритмических структур;
- Комментарий к смысловым блокам;
- Тесты, на которых проверялась программа;
- Если требуется, программа сохраняется в виде исполняемого файла.

## Оценка «4» ставится, если:

- Допущено 1-2 логических ошибки в программе, 1 синтаксический недочет;
- Не все тесты предусмотрены.

## Оценка «3» ставится, если:

- Выбран метод, но допущены ошибки адресации (ошибки в формате).
- Допущено 2-3 логических ошибки, 1-2 недочета.

## Оценка «2» ставится, если:

• Допущено более 3 логических ошибок, более 3 недочетов.

#### Оценка «1» ставится, если:

• Ученик не приступал к составлению программы.

Критерии оценки знаний и умений учащихся за работу по составлению блок - схемы, алгоритма.

#### Оценка «5» ставится, если:

- Блок схема, алгоритм составлены логически правильно;
- Правильно оформлены входные и выходные данные;
- Нет ошибок в использовании структурных элементов схемы и алгоритма;
- Учащийся без ошибок читает блок схему, алгоритм.

#### Оценка «4» ставится, если:

• Блок - схема, алгоритм составлены логически правильно, но могут быть допущены 1-2 ошибки или 2-3 недочета;

## Оценка «3» ставится, если:

- Допущены ошибки в алгоритме, неправильно используются структурные элементы блок-схемы;
- В объяснении алгоритма, блок схемы ученик испытывал затруднения, которые были исправлены с помощью учителя;

## Оценка «2» ставится, если:

- Допущены существенные ошибки в оформлении алгоритма, блок схемы.
- Ученик не владеет основными правилами оформления алгоритма, блок схемы;
- Допущены грубые ошибки в алгоритме решения, которые учащийся не может исправить даже с

помощью наводящих вопросов учителя.

Оценка «1» ставится, если:

• ученик показывает полное незнание алгоритмических конструкций и структурных элементов блок схемы.

Нормы оценок знаний и умений учащихся по компьютерным технологиям.

Устный ответ:

#### Оценка «5» ставится, если ученик:

• Четко знает традиционное аппаратное и программное обеспечение и умеет применять основные его виды для решения типовых учебных задач, овладел умением создавать простейшие

программы на языке высокого уровня, знает основные алгоритмические конструкции,

используемые при построении алгоритмов, понимает роль информатизации и компьютеризации современного общества;

- Дает четкий и правильный ответ, выявляющий понимание учебного материала и характеризующий прочные знания, излагает материал в логической последовательности с использованием принятой в курсе информатики терминологии;
- Ошибок не делает, но допускает оговорки по невнимательности при работе с программными продуктами, которые легко исправляет по требованию учителя;
- Ответ логичен, последователен, технически грамотен.

## Оценка «4» ставится, если ученик:

- Овладел программным материалом, ориентируется в программных продуктах с небольшим затруднением, но знает основные принципы работы с ними;
- Дает правильный ответ в определенной логической последовательности;
- При составлении программ, алгоритмов и блок-схем допускает неполноту ответа, которые исправляет только с помощью учителя,

## Оценка «3» ставится, если ученик:

- Основной программный материал знает нетвердо, но большинство изученных понятий и обозначений усвоил;
- Ответ дает неполный, построенный несвязно, но выявивший общее понимание вопросов;
- Алгоритмы и блок-схемы читает неуверенно, требует постоянной помощи учителя. Оценка «2» ставится, если ученик:
- Обнаруживает незнание или непонимание большей или наиболее важной части учебного материала;
- Ответы строит несвязно, допускает существенные ошибки, которые не может исправить

• Отказался от ответа.